



Ministero dell'Istruzione  
**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE  
CREMONA UNO**

SCUOLA DELL'INFANZIA, SCUOLA PRIMARIA E SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO CON INDIRIZZO MUSICALE  
Via Gioconda, n. 1 - 26100 CREMONA (CR) - Tel: 0372 28228  
**E-mail:** CRIC82100Q@ISTRUZIONE.IT - **PEC:** CRIC82100Q@PEC.ISTRUZIONE.IT

*- Ai docenti in servizio presso gli istituti comprensivi della provincia di Cremona*

Oggetto: Corso di formazione "Coding e realtà aumentata".

Con la presente si comunica che l' I.C. statale Cremona Uno ha organizzato, con il patrocinio del Comune di Cremona, un corso di formazione dal titolo "Coding e realtà aumentata" volto a promuovere l'acquisizione di conoscenze legate ai principi del pensiero computazionale, di modelli per generare conoscenze e consolidare le competenze di progettazione di un'attività didattica basata sul pensiero computazionale.

Il corso è rivolto a tutti i docenti della scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di primo grado.

Si precisa che il corso avrà la durata di **12 ore** in modalità sincrona tramite la piattaforma "Teams" di Microsoft.

Ogni incontro avrà la durata media di 2 ore.

**Calendario:**

- Venerdì 29 aprile 2022 dalle ore 17:00 alle ore 19:00
- Giovedì 5 maggio 2022 dalle ore 17:00 alle ore 19:00
- Giovedì 12 maggio 2022 dalle ore 17:00 alle ore 19:00
- Martedì 17 maggio 2022 dalle ore 17:00 alle ore 19:00
- Martedì 24 maggio 2022 dalle ore 17:00 alle ore 19:00
- Martedì 31 maggio 2022 dalle ore 17:00 alle ore 19:00

**Programma del corso:**

**PRIMO INCONTRO – 29 aprile 2022**

Coding, programming e pensiero computazionale  
Presupposti teorici del pensiero computazionale  
Pensare in modo computazionale senza il pc  
Attività di Tinkering con diodi led.

**SECONDO INCONTRO – 5 maggio 2022**

Il linguaggio informatico: il sistema binario e la trasmissione dei dati spiegato ai più piccoli  
Dall'algoritmo al programma: codici, variabili, funzioni e bug  
Pixel, scale di riduzione nella Pixel art, codice binario e messaggi segreti  
Avvio all'uso di scratch esempi di lavori.

**TERZO INCONTRO- 12 maggio 2022**

Learning Designer: uno strumento per progettare percorsi didattici efficaci.  
Strumenti e kit per l'avvio al pensiero computazionale: Microbit, Scratch, Croc&Play.

**QUARTO INCONTRO – 17 maggio 2022**

Il coding e la robotica  
Cubetto, Blu bot, Lego more to math, Lego Wedo.

**QUINTO INCONTRO – 24 maggio 2022**

Realtà aumentata: Quiver, Merge cube.

*La docenza del corso è affidata alle insegnanti Simonetta Anelli e Monica Boccoli.*

Gli insegnanti interessati (di ruolo) sono invitati a presentare la propria domanda di iscrizione per il tramite della piattaforma ministeriale "SOFIA", dal 13 al 27 aprile 2022 – codice n. 72270.

I docenti NON DI RUOLO, per i quali non è possibile iscriversi alla piattaforma SOFIA, possono aderire all'iniziativa di formazione compilando il form al seguente link

<https://forms.office.com/r/4bWZtnQZt0> .

Entro il giorno 29 aprile 2022 tutti i docenti iscritti riceveranno via mail il link per accedere alla piattaforma Teams.

Il Dirigente scolastico

Dott.ssa Maria Giovanna Daniela Manzia

\*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi e per gli effetti dell'art 3, comma 2, del decreto legislativo n. 39/93